**Proyecto final**

**1ª Fase:** Ya saben las mecánicas de muchos juegos, y a lo largo de estos años han aprendido muchos contenidos de la asignatura. Se trata de crear un juego de mesa en el cual haya algún contenido de la asignatura de religión, para ello hemos de seguir unos pasos.

**2ª Fase:** Seria estupendo crear un juego nuevo, pero ese no es el objetivo. El objetivo es, con la mecánica de un juego conocido, intentar introducir contenidos de la asignatura.

**3ª Fase: ¿Cómo elaborar el trabajo?**

**3.1. Un título.**

**3.2. Componentes**

**3.3. Número de jugadores, edad y tiempo de juego.**

**3.3. Una historia si la hay y una mecánica del juego:** Si el juego tiene una historia, la puedes contar para introducir el juego. La mecánica es como se juega, que hay que hacer, cual es el objetivo, quien gana, si es un juego cooperativo o no, etc.

**3.4. Por último, puedes hacer un comentario de cómo te fue el hacer este trabajo final.**

**Ánimo y buen trabajo.**